



Fundación Educacional Club Hípico
 Rodrigo Ordoñez 13150, El Bosque, Santiago - Fono (02) 25296182.
contacto@colegioclubhípico.cl
 "Escuela y Familia unida para formar y educar".

Guía Lenguaje y Comunicación Unidad N° 3
Semana del 04 al 08 de mayo de 2020


Aprendizaje esperado: OA13-15-24-25: Crear un texto (infografía).

Profesoras: Sra. Claudia Flores Fuenzalida claudia.flores@colegioclubhípico.cl
 Sr. Héctor Tejada hector.tejada@colegioclubhípico.cl
 Profesoras PIE: Srta. Javiera Jara javiera.jara@colegioclubhípico.cl
 Sra. María José Chaparro maria.chaparro@colegioclubhípico.cl

Nombre: _____ Curso: 7° _____ Fecha: _____

Indicaciones:

1. No imprimas la guía.
2. En tu cuaderno indicas:
 - Título de la guía.
 - Escribe la pregunta con su respuesta y en algunos casos lo que te indican.
3. La actividad propuesta debe ser enviada (fotografía) al correo claudia.flores@colegioclubhípico.cl los estudiantes del 7° A y los estudiantes del 7° B y C al correo hector.tejada@colegioclubhípico.cl, para ser revisada y entregar observaciones sobre lo realizado.




1. Observa las siguientes imágenes y video

MITOS GRIEGOS
Hércules, ¡el gran héroe!
 Se cree que este famoso personaje mitológico fue el más fuerte de la antigua Grecia. Descubre sus aventuras en esta increíble infografía.

Hércules y el hijo de Hércules
 Hércules y el hijo de Hércules.

El más fuerte
 Hércules fue el más fuerte de la antigüedad. Su fuerza era tan grande que podía levantar el mundo.

Su familia
 Su padre era Zeus y su madre Hera. Hércules tuvo siete hijos.

El castigo
 Después de haber robado el fuego de los dioses, Hércules fue castigado a realizar doce trabajos.

Constelación
 La constelación de Hércules.

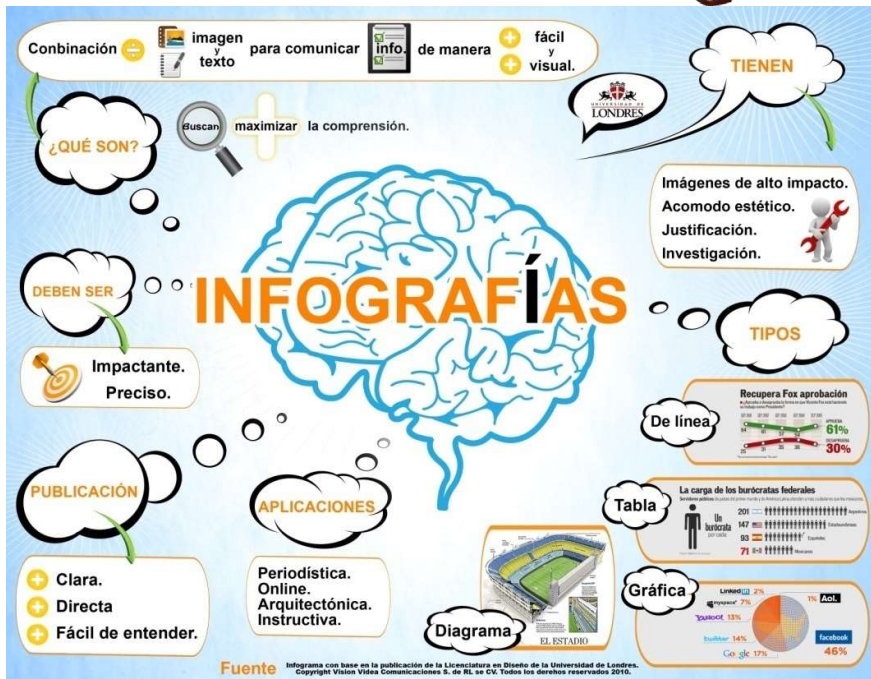
Los 12 trabajos

1. Matar al león de Nemea.
2. Matar a la hidra de Lerna.
3. Capturar a las manzanas de las Hespérides.
4. Limpiar el establo de Augeas.
5. Vencer al río Estigias.
6. Capturar al toro de Creta.
7. Matar a Esción y a Erímanto.
8. Capturar a los cerdos de Estalio.
9. Derrotar al centauro de Hírculo.
10. Llevar el cinturón de Hipólito.
11. Buscar las manzanas de oro.
12. Construir un barco.

¿Recuerdas quién soy?

Sí, soy Hércules, un ser mitológico con habilidades definidas que me caracterizan como tal, como lo puedes observar en la infografía.

¿Recuerdas qué es una infografía?



La infografía es un texto que combina imagen y escritura, con el objetivo que la información sea entregada de manera fácil y visual.

<https://www.youtube.com/watch?v=lkx0Lz6x2w>



2. Manos a la obra



2.1.: Copia en tu cuaderno las siguientes preguntas y respuestas en tu cuaderno

¿Qué es un mito?

El mito, es una narración que describe el origen de los elementos y supuestos básicos de una cultura.

Es un relato de hechos maravillosos, protagonizado por personajes sobrenaturales (dioses, semidioses, monstruos) o extraordinarios (héroes).

La narración mítica cuenta, por ejemplo, cómo comenzó el mundo, cómo fueron creados seres humanos y animales, y cómo se originaron ciertas costumbres, ritos o formas de las actividades humanas. Casi todas las culturas poseen o poseyeron alguna vez mitos y vivieron en relación con ellos.

¿Cuál es la diferencia entre mito y leyenda?


	Leyenda	Mito
Intención	No pretende explicar, sino resaltar la característica de un pueblo.	Explica lo sobrenatural o el origen de algo.
Lugares	Ciudades, pueblos definidos.	Geografía indefinida o anterior a la moderna.
Personajes	Héroes, gente común, seres sobrenaturales o del inframundo.	Dioses, héroes, semidioses, monstruos.
Función	Son parte de la didáctica de un pueblo.	Son parte de la religión de un pueblo.
Origen	Desconocido pero transmitido de generación en generación.	Suele ser de inspiración divina.

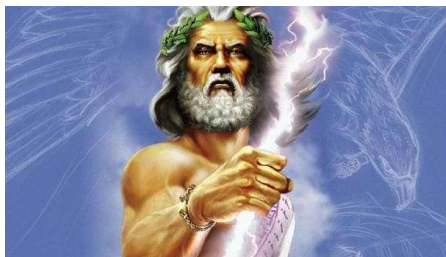
Apóyate observando el siguiente video: <https://www.youtube.com/watch?v=BjdlT6JGkN0>

2.2.: En tu cuaderno crea una infografía de un ser mitológico (El ser mitológico debe ser creado por ti)



Paso a paso:

- Piensa en un personaje que cumpla con las características de un ser mitológico (vestimenta, su cuerpo, etc.)
- Luego asocia al personaje una habilidad que corresponda a un ser mitológico (poder especial)
- Batallas que haya obtenido el triunfo
- Luego de tener todos estos puntos listos crea tu infografía
- Para crear una infografía, debes pensar en elementos que puedan asociarse a una característica del ser mitológico, porque debes recordar que se utilizan imágenes y escritura. Por ejemplo: Mi ser mitológico será fuerte. Fuerte, no lo escribiré sino que ocuparé un dibujo 
- ¿Qué debo incluir en mi infografía?:



- ✓ Título: Nombre del ser
- ✓ Dibujo de mi ser
- ✓ 3 Características físicas
- ✓ 3 Características psicológicas
- ✓ 2 batallas ganadas

Ejemplo: Nombre: Class
3 Características físicas: Alta, con músculos, pelo rizado rojo
3 Características psicológicas: Astuta, líder, inteligente
Batallas ganadas: Contra las princesas de Zeus y las diosas del Olimpo

Recuerda utilizar dibujos para cada una de las características (guíate por la infografía de Hércules u observa el siguiente link: <https://www.youtube.com/watch?v=rObjlxx2MZQ&feature=youtu.be>)

2.3. Ahora que ya sabes más sobre los mitos, te invito a que realices la siguiente actividad:

En compañía de algún familiar, pincha el siguiente link https://www.educaplay.com/learning-resources/2925244-dioses_olimpicos_interactivos.html y haz click en cada personaje que apareciera al lado izquierdo y luego busca su característica en el lado derecho. No hagas trampa, la idea es que logres recordar lo que viste en el video. (Registra en tu cuaderno el tiempo que tardaste en realizar la actividad)





3. Autoevaluación de la actividad

¿Qué es una autoevaluación? La autoevaluación es una actividad que me permite verificar si logré el objetivo propuesto. En este caso, escribir un informe. Para ello, te invito a completar esta tabla en tu cuaderno:

Indicaciones: **(copia la tabla)**

1. Marcas SÍ o NO con una equis
2. Se marca SÍ en el caso que logré responder lo requerido
3. Se marca No en el caso de no lograr responder lo requerido
4. En el caso de marcar No, debes responder la pregunta por qué no pudiste lograrlo



Ítems	SÍ	NO	Por qué
¿Te gusto la actividad?			
¿Lograste comprender lo que era una infografía?			
¿Tuviste dificultades para realizar la infografía?			
¿Lograste comprender las diferencias entre mito y leyenda?			